

Reglement Zeeuw Leeuw Autorit

Zaterdag 25 mei 2019.

Start : Automotion Mercedes Benz garage, Albert Plesmanweg 2, Goes.

10.00 uur: Inschrijftafel geopend.

10.50 uur: Briefing (uitleg en vragen stellen) .

11.16 uur: Start eerste deelnemer (startnr. 1).

Lunch: Rozenkwekerij Otte, Dijkwelseweg 15-b, Kapelle.

13.34 uur: Aankomst eerste deelnemer (startnr. 1).

14.19 uur: Vertrek eerste deelnemer (startnr. 1).

Finish: Autorijschool Dek, Verrijn Stuartweg 16, Goes.

17.19 uur: Aankomst eerste deelnemer (startnr. 1).

Algemeen: Systeem: *Punten vrije route.*

Het is een autorit met behulp van **topografische kaarten**. Dit zijn zeer nauwkeurige landkaarten. Bij de zgn. rallybescheiden wordt ook een **legenda** bijgeleverd. Deze legenda geeft een uitleg van de symbolen die op de kaart staan.

Er zijn op de kaart vierkanten aangebracht die 1000 meter bij 1000 meter zijn.

Op de site zal vanaf begin mei een oefenrit, met de legenda te downloaden zijn. Hiermee kunt U een oefenritje rijden.

We gaan het voor jullie echt niet te moeilijk maken. Op de kaarten hebben we punten gezet met nummers erbij. De opdracht is om de punten in nummervolgorde te bezoeken, of in rally-termen: *aan te doen*. Hoe je naar een punt rijdt wordt niet gecontroleerd.

De gemiddelde snelheid is berekend over de kortste weg.

Op de plaatsen waar je volgens de punten op de kaart moet zijn, kunnen oranje controlebordjes geplaatst zijn (hoeft dus niet!). Op deze bordjes zijn letters aangebracht.

Deze letters dient u in het **eerstvolgende** lege vakje van de controlekaart te noteren. Alleen controlebordjes die binnen een afstand van ca. 50 meter van de punten op de kaart staan, zijn goede controles. Bordjes, **die duidelijk meer dan 50 meter** van een punt of op een **andere weg** staan zijn fopcontroles.

Dus de topografische kaart moet je goed bestuderen.

Voorbeelden van controlebordjes vindt u bij de starttafel.

Er wordt in 2 klassen gereden, **de A- en de B-klasse**.

De **A-klasse** is voor deelnemende equipes met enige ervaring. De gemiddelde snelheid is 24 km./uur.

De A-klasse doet alle nummers op de kaart aan, dus zowel de geel- als de paarsgekleurde nummers.

De **B-klasse** is voor deelnemers zonder enige ervaring. De gemiddelde snelheid is 20 km./uur. De B-klasse dient alleen de gele nummers aandoen.
In alle gevallen, rij rustig en hou je aan de maximumsnelheden die ter plaatse gelden.

Bij de start krijg je de **rally-bescheiden**. Deze bestaan uit:

1. Een routeboek voor de gehele rit (met o.a. de topografische kaarten). De route loopt van de **START** via de punten 1 t/m 40 naar de **RUST** (Punt 41 Rust en lunch). Hier levert U de controlekaart van het ochtendtraject in. Na de lunch laat U de controlekaart voor de middag op de juiste vertrektijd afstempelen en rijdt U de punten 1 t/m 54 en vervolgens naar de Finish.
2. De Legenda, behorend bij de gebruikte topografische kaarten. (zit in het routeboek)
3. Twee controlekaarten: Een voor het ochtendtraject en een voor de middag. Op deze kaarten staan de tijden van de deelnemende equipe waarop gestart moet worden, de tijd van aankomst bij de lunch, de tijd van de start na de lunch en de finish bij Dek. Deze controlekaarten dienen steeds bij de wedstrijdtafel bij de start, de lunch en de finish te worden aangeboden aan de organisatie die de controlekaarten aftekent, zodat eenieder op zijn starttijd vertrekt.

Het is ook de kaart waarop de letters van de bordjes genoteerd dienen te worden. Let wel op dat die letters in **het eerstvolgende** lege vakje, enkellijinig, met ballpoint of stift opgeschreven dienen te worden. Verbeteringen op de controlekaart worden als fout aangerekend. *(Let wel op dat de genummerde vakjes op de controlekaart niet corresponderen met de genummerde punten op de topografische kaart!)*

Om verschillende redenen kan op de wedstrijdkaart een zwart kruisje over een weg zijn getekend. U wordt geadviseerd deze weg niet te berijden .

Na de Finish op het terrein van Dek mag U nog **een speciale proef** afleggen, waarbij bijzondere prijzen te winnen zijn.

Het is allemaal niet zo ingewikkeld als het lijkt en er hoeft echt niet hard gereden te worden. Let wel op dat we op deze dag door een gebied rijden waar men erg op de rust is gesteld, we zullen dus zo veel mogelijk de dorpskernen ontwijken. Rij beheerst, dan mis je de bordjes niet.

Strafpunten:

1. Een gemiste of foute controle: 30 strafpunten.
2. Geknoei op de kaart met letters: 30 strafpunten
3. Je mag bij de lunch 15 minuten en bij de finish ongestraft 30 minuten te vroeg de controlekaart aanbieden. Voor elke minuut die je te laat komt bij de lunch en bij de finish krijgt je 1 strafpunt aan de bekende broek. Ook wordt meer dan 15 (lunch) of 30 minuten (finish) te vroeg aanbieden van de controlekaart bestraft met 1 strafpunt per minuut, d.w.z. dat te hard rijden bestraft wordt.

Het meenemen van een vergrootglas, een liniaaltje en natuurlijk schrijfgerei is ten zeerste aan te raden. Een hard plankje o.i.d. is ook handig om de wedstrijdkaart (A4-formaat) op te leggen.

De organisatie wenst jullie veel plezier en ook veel succes. Door uw deelname aan dit evenement kunnen wij weer veel mensen helpen.